|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Пояснительная записка к ресурсу** | | |
| 1. | Автор (ФИО, должность) | Комисссарова Ирина Леонидовна, учитель изобразительного искусства МОУ Тихменевской СОШ |
| 2. | Название ресурса | Викторина «Самый, самая, самое» |
| 3. | Вид ресурса | Презентация в программе PowerPoint |
| 4. | Тип ресурса | Интерактивная игра |
| 5. | Предмет, УМК | ИЗО |
| 6. | Цель | Создание условий для самореализации обучающихся в интеллектуально-развивающей деятельности, развития познавательной активности, расширения кругозора и освоения правил работы в группах. |
| 7. | Целевая аудитория | Обучающиеся 1-7 классов |
| 8. | Описание ресурса | Интерактивная викторина включает в себя 20 вопросов, объединённых общей тематикой «Самый, самая, самое» - мультфильмы и фильмы про Роботов. Для определения задания применяется генератор случайного выбора. Использовать викторину можно в рамках мероприятий, посвящённых Мультипликации или Кинематографу, на классных часах в летних детских лагерях. |
| 9. | Формы учебной деятельности учащихся | Групповая (если классный коллектив небольшой, то можно играть индивидуально). |
| 10. | Средства обучения | Компьютер, экран, интерактивная весёлая викторина «Самый, самая, самое». |
| 11. | Источники информации | Средства Интернет |